NES-LF-FRA

Boxoft Image To PDF Demo. Purchase from
www.Boxoft.com to remove the watermark

HOW TO PLAY

LIFE FORCE™

SALAMANDER

KONAMI®

Ⓣ

KONAMI®

This seal is your assurance that Nintendo® has reviewed this product and that it has met our standards for excellence in workmanship, reliability and entertainment value. Always look for this seal when buying games and accessories to ensure complete compatibility with your Nintendo Entertainment System.™

This game is licensed by Nintendo® for play on the

Nintendo *ENTERTAINMENT SYSTEM*™

Nintendo and Nintendo Entertainment System are trademarks of Nintendo.

CONGRATULATIONS!

You now own the authentic Konami home version of Life Force, one of Konami's many original arcade hits. We suggest that you read this instruction manual thoroughly before playing the game.

TABLE OF CONTENTS

Introduction/ How To Play 4

The Starships 5

Controlling The Action 6

Galaxy Screen 7

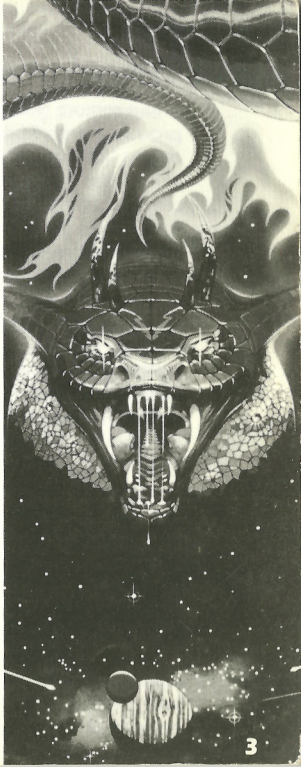
Powering-Up 8

The Six Terror Zones 9

The Enemy Defenses 10

The Enemy Mayors 12

Taking Care of Your Game .. 14



THE BIRTH OF ZELOS COULD MEAN THE DEATH OF ZILLIONS

In a remote quadrant of the universe there was hatched a hideous creature. His proud parents, Ma & Pa Deltoid, named their only son Zelos, which in alien lingo means "one mean son of a gun".

As Zelos grew into an adult space monster, his appetite turned ravenous, his temper became ruthless, and his name proved an understatement. It didn't take long for Zelos to leave the nest and to go out on his own, devouring everything in sight, including three galaxies, four hundred planets, two trillion lifeforms and a side order of stars.

Then your innocent galaxy appeared on Zelos's menu, and he chowed on an entree of roast Gradius, with the planet Latis for dessert. Now, the only chance these civilizations have of escaping from his digestive tract lies with you and your star-fighting partner.

But your odds look pretty grim, for Zelos is full of floating armada terror zones, which are cities that have become a part of Zelos after being eaten. Each of these zones is loaded with tremendous firepower and unbelievable destructive surprises. You'll also find that Zelos's heart and soul are positioned safely behind his traitor fleet.

That means you'll have to devastate the six Terror Zones and blast away their grotesque mayors before reaching Zelos's main artery and putting an end to his eating binge.

HOW TO PLAY

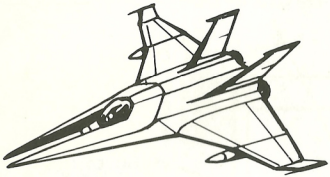
Soaring on the fringes of the Gradian Galaxy in an ultra-blasting, warp speed starship, your mission is to destroy Zelos at all costs.

Success won't come easy, though, as you dodge thousands of alien attackers, utilizing your tremendous flying skills. You better have an itchy trigger finger as well, because you'll gain bonus weapons by wasting certain enemies, capturing their pods and then powering-up. (See page 8)

Life Force can be played by either one or two starfighters. If two play, you fight as a team to save the galaxy.

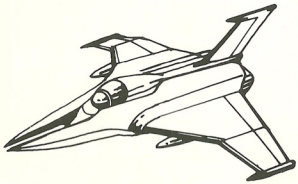
To pilot the Vic Viper from the planet Gradius, choose Controller (1). To pilot the RoadBritish Space Destroyer from the planet Latis, choose Controller (2).

THE STARSHIPS OF HEROES



The Vic Viper

Constructed at the cost of 60 trillion Gradian dollars, the Vic Viper is the pride of all Gradius. A pilot can pull 600 G's at a warp speed of 9 in this baby and still feel like he is lounging in a La-Z-Boy.®



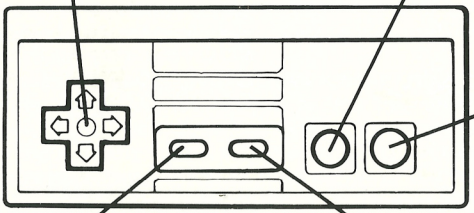
The RoadBritish Space Destroyer

The people of Latis have always been known for their wondrous engineering skills, and the RoadBritish Space Destroyer proves it. In fact, this is the only starship in the galaxy to have beaten the Vic Viper during time trials.

CONTROLLING THE ACTION

Control Pad
Use to guide your starship.

B Button
Press B Button to fire your weapons.

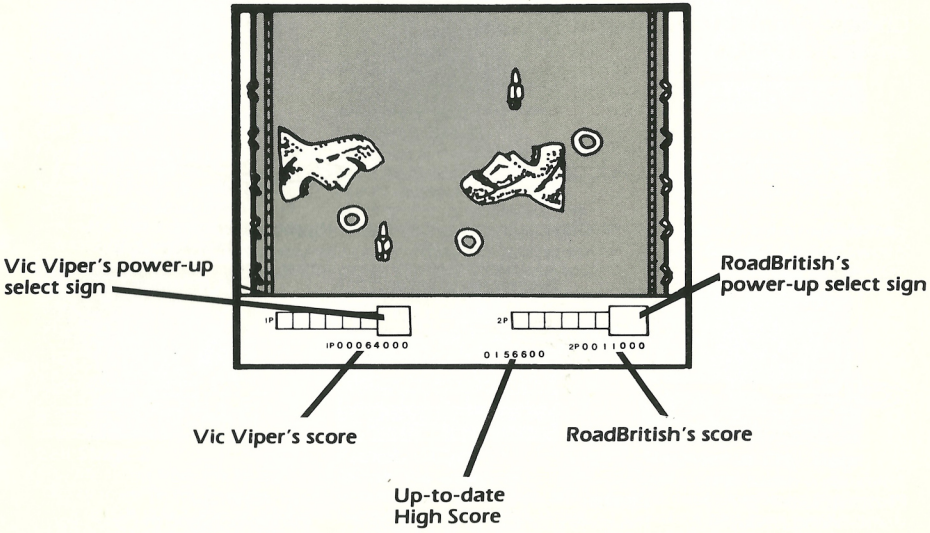


A Button
Press A Button to power-up.

Select Button
Press at the beginning of your mission to choose either a one player mode or a two player mode. At the end of your mission, press to continue or end. (You can continue for a maximum 3 times)

Start Button
Press to begin your attack on Zelos. Press during the middle of your mission to pause the action.

THE GALAXY'S BATTLEFIELD

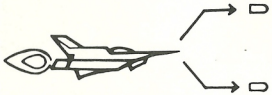


HOW TO POWER-UP

Blast certain enemy craft and red power pods will appear. Capture these pods, because they will move your power-up potential from speed up to force field. When the power-up you desire lights up, press A Button to activate it.

Choose From a Variety of Weapons and Force Fields

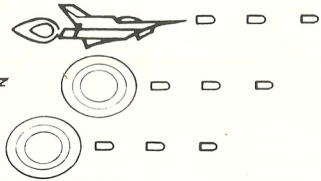
Speed Up
Allows you to maneuver more quickly.



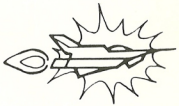
Missiles
Enables you to fire twin Destructo missiles.

Ripple Laser
Wipes out enemies who are attacking from scattered positions.

Plutonic Laser
We're talking serious destruction capabilities with this sucker!

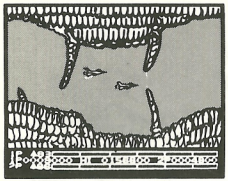


Option
This gives your ship up to two extra attackers. If you're teamed with a partner, you can have two Options between you.



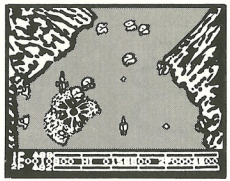
Force Field
When activated this gives you awesome protection against enemy fire.

THE TERROR ZONES



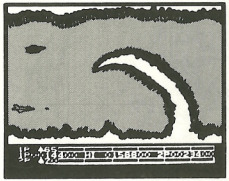
Cell Stage 1

The first terror zone you'll encounter comes from the Phenom Galaxy. Awaiting you here is the dreaded death hand, a menace that has proved fatal to less skillful starfighters.



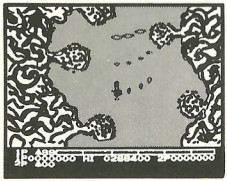
Volcanic Stage

Terror Zone II is a disaster area from the Baltic Galaxy. This is one of Zelos's favorite allies, since he gets his jollies having molten lava spit in your face.



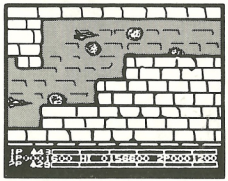
The Prominence Stage

Scorching fire creatures rage out of control in Terror Zone III. And of the hundreds of previous pilots, only a handful have blasted outta here without getting their tails burned.



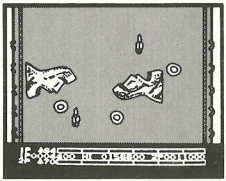
Cell Stage 2

Tiny life forms from the Ithaca Galaxy roam Terror Zone IV. It's here that you'll also be pitted against ferocious internal cells that'll zap you when you least expect it.



Temple Stage

Oh no! The ancient city of temples from the planet Latis has turned against you. What a heartbreaker. Whoever is piloting the RoadBritish will be flying low, as he'll have to blast these expatriates.



Mechanical City Stage

Zelos's final barrier is naturally his most destructive. If you make it past here you'll have only the mighty one's heart to destroy. For the sake of millions, let's hope you survive.

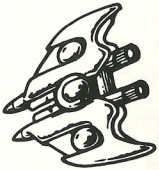
THE ENEMY DEFENSES - UNIVERSAL SCUM

Tablus
Zone 4

Belbeim
Zone 1

Jellyp
Zone 4

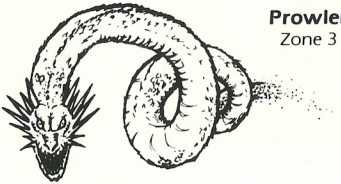
Ug
Zone 2



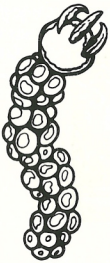
Sharpcrosser
Zone 1

Prowler
Zone 3

Spit Ball
Zone 3



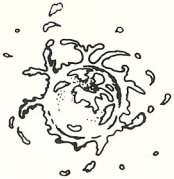
Balganis
Zone 2



Death Hand
Zone 1

Moay
Zone 6

Bamuda
Zone 4



Fire Sphere
Zone 3

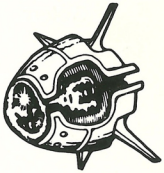
Gremlin
Zone 2

Phoenix
Zone 3

Octa
Zone 1

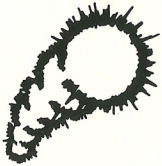
Glopter
Zone 6

Amkarkhand Heads
Zone 6



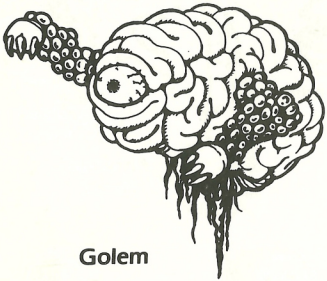
Crash Bam
Zone 5

Iron Maiden
Zone 6

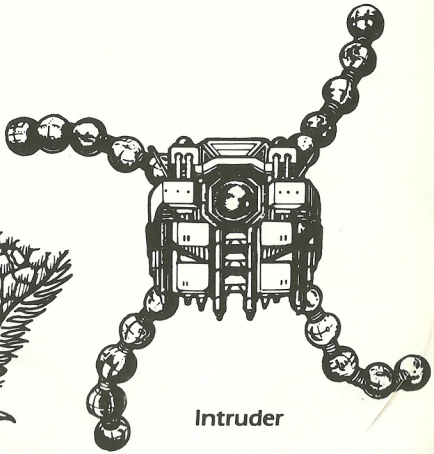


Lash
Zone 5

THE ENEMY MAYORS AND THEIR MIGHTY GOVERNOR



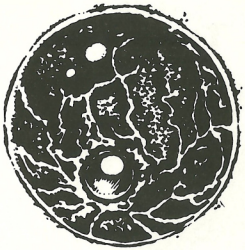
Golem



Intruder

Cruiser Tetron

Tutankhamanattack



Zelos's heart and soul

Giga

Treat Your Konami Game Carefully

• This Konami Game Pak is a precision-crafted device with complex electronic circuitry. Avoid subjecting it to undue shock or extremes of temperature. Never attempt to open or dismantle the Game Pak.

• Do not touch the terminal leads or allow them to come into contact with water or the game circuitry will be damaged.

• Always make sure your NES Control Deck is SWITCHED OFF when inserting the Game Pak or removing it from the NES Control Deck.

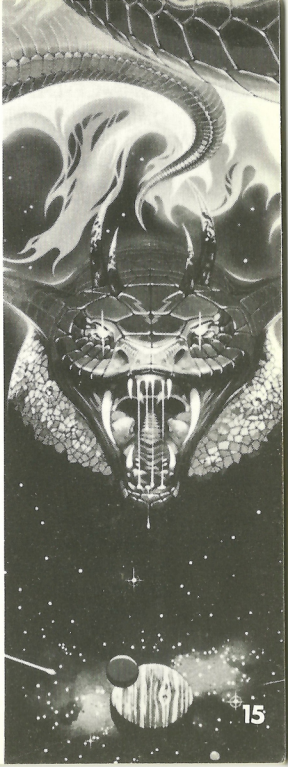
• Never insert your fingers or any metal objects into the terminal portion of the expansion connector. This can result in malfunction or damage.

FÉLICITATIONS!

Vous venez d'acquérir l'authentique version familiale de LIFE FORCE, l'un des nombreux jeux d'arcade à succès de Konami. Nous vous conseillons de lire attentivement ce manuel d'instructions avant de commencer de jouer.

TABLES DES MATIERES

Introduction/Mode d'emploi 16
Les vaisseaux stellaires des héros 17
La conduite du jeu 18
L'écran Galaxie 19
Les moyens supplémentaires 20
Les six zones de terreur 21
Les défenses de l'ennemi 22
Le puissant gouverneur et ses préfets ... 24
Prenez soin de votre jeu 26



LA NAISSANCE DE ZÉLOS PEUT SIGNIFIER LA MORT DES ZILLIONS

Dans un secteur éloigné de l'univers, une créature hideuse vint à éclore. Ses parents, Mam et Pap Deltoïd, pleins de fierté, nommèrent leur fils unique Zélos, ce qui, en jargon étranger, signifie "espèce de sale môme".

Tandis que Zélos se transformait en un monstre adulte de l'espace, son appétit devint insatiable, son caractère brutal, et son nom ne traduisait que faiblement la réalité. Il ne fallut que peu de temps à Zélos pour quitter le nid familial et prendre son indépendance, dévorant tout à la ronde, dont trois galaxies, quatre cents planètes, deux milliards de formes de vie et des étoiles en supplément.

Votre innocente galaxie apparut alors au menu de Zélos. Il avala Gradius rôti en entrée et la planète Latis en dessert. Vous et votre compagnon de combat, vous représentez la seule chance pour ces civilisations d'échapper à son tube digestif. Mais votre avenir semble particulièrement sombre: en effet, Zélos est rempli de zones de terreur formées par des forteresses flottantes, vestiges de villes intégrées à Zélos après avoir éte dévorées. Chacune de ces zones détient une terrible puissance de feu, et peut lancer des attaques surprises incroyablement destructrices. Vous découvrirez, également, que l'âme et le coeur de Zélos se tiennent abrités en toute sécurité derrière sa flotte traîtresse.

En conséquence, vous devrez détruire les six zones de terreur et anéantir leurs préfets grotesques avant d'atteindre l'artère principale de Zélos et mettre fin à sa boulimie dévastatrice.

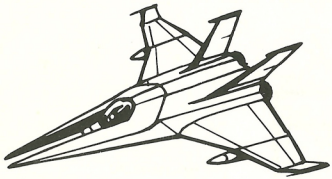
MODE D'EMPLOI

Vous élevant jusqu'aux frontières de la Galaxie Gradian dans un vaisseau animé d'une vitesse foudroyante, votre mission consiste à détruire Zélos à tout prix.

Mais la victoire ne sera pas facile car vous devrez esquiver des millicrs d'agresseurs étrangers en utilisant vos énormes possibilités de vol. Et il sera bon aussi que vous ayez un doigt agile sur la gâchette, car vous gagnerez des armes en prime en annihilant certains ennemis, en capturant leurs nacelles et en disposant d'un supplément d'énergie. (Voir Page **20**

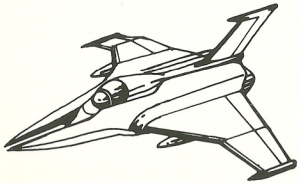
LIFE FORCE peut se jouer avec un ou deux vaisseaux stellaires. Avec deux vaisseaux, vous jouez en équipe pour sauver la Galaxie. Pour piloter le Vic Viper depuis la planète Gradius, choisissez la manette (1). Pour piloter le RoadBritish Space Destroyer depuis la planète Latis, choisissez la manette (2).

LES VAISSEAUX DES HEROS.



Vic Viper

Construit au prix de 60 milliards de dollars Gradian, le Vic Viper est la fierté de tout Gradius. Avec cet engin, un pilote peut encaisser 600 g à une vitesse de 9, tout en ayant l'impression de se prélasser dans son fauteuil.



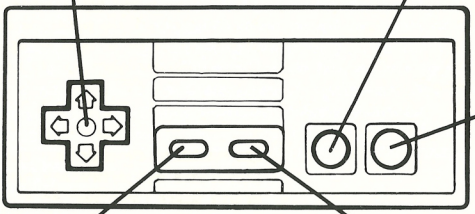
RoadBritish Space Destroyer

Les habitants de Latis ont toujours eu la réputation d'être des techniciens hors ligne et le RoadBritish Space Destroyer en est la preuve. En fait, il s'agit du seul vaisseau de la Galaxie qui ait pu battre le Vic Viper dans des essais d'endurance.

UTILISATION DES COMMANDES

Flèches multidirectionnelles
Servent à guider votre vaisseau.

Bouton B
Appuyez sur la touche B pour faire feu.

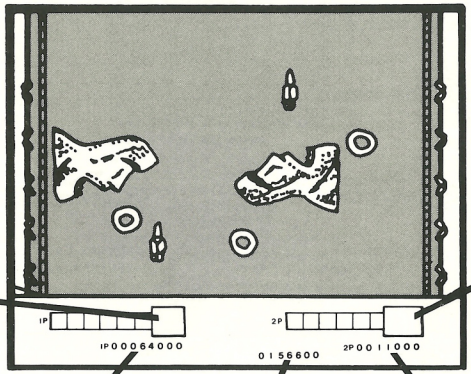


Bouton A
Appuyez sur la touche A pour renforcer votre potentiel.

Bouton Select
Appuyez sur cette touche en début de mission pour sélectionner le mode à un ou à deux joueurs. En fin de mission, appuyez pour suivre ou pour terminer le jeu (vous pouvez poursuivre le jeu au maximum trois fois).

Bouton Start
Appuyez sur cette touche pour lancer votre attaque contre Zélos.
Appuyez en milieu de mission pour interrompre l'action.

LE CHAMP DE BATAILLE DE LA GALAXIE



Voyant de sélection de renfort de ressources pour le Vic Viper.

Voyant de sélection de renfort de ressources pour le RoadBritish.

Score du Vic Viper.

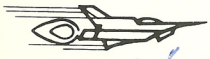
Score du RoadBritish.

Mise à jour du score.

COMMENT RENFORCER VOTRE POTENTIEL

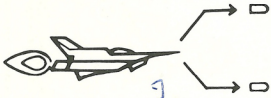
Lorsque vous détruisez certaines ressources ennemies, des nacelles de puissance viennent s'afficher. Saisissez-vous de ces nacelles, car elles serviront à renforcer votre potentiel depuis une accélération de vitesse jusqu'au champ de force. Lorsque le supplément de ressource désiré s'allume, appuyez sur la touche A pour l'actionner.

Choisissez entre plusieurs armes et champs de force.



4

Speed Up
Vous permet d'accélérer vos manoeuvres.



2

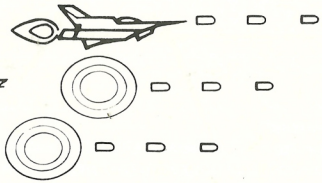
Missiles
Vous permet de lancer des missiles jumelés Destructo.

2

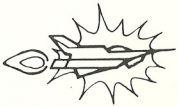
Ripple Laser
Elimine les ennemis qui attaquent à partir de positions disséminées.

2

Plutonic Laser
Cet engin est doté d'un remarquable pouvoir destructeur.

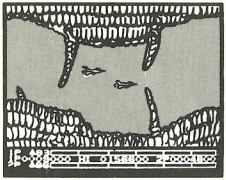


Option
Fournit deux engins offensifs supplémentaires à votre vaisseau.Si vous avez un partenaire de combat, vous pouvez vous partager

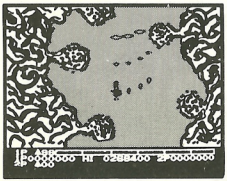


Force Field
Lorsque cet élément est actif, il vous offre une énorme protection contre le feu ennemi.

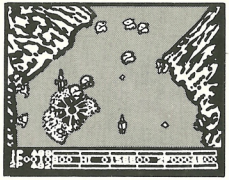
LES ZONES DE TERREUR



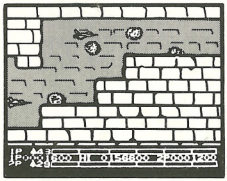
Etape Cellule 1
La première zone de terreur que vous rencontrerez provient de la Galaxie Phenom. Là, vous attend la redoutable main de la mort, menace qui s'est révéléé fatale pour des avions de combat moins habiles.



Etape Cellule 2
Des formes de vie microscopiques de la quatrième zone. C'est là que vous recontrerez également de féroces cellules internes qui vous engloutiront au moment oú vous vous y attendrez le moins.

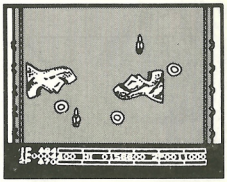


Etape Volcanique
La deuxième zone de terreur est un lieu de dèvastation en provenance de la Galaxie Baltic. C'est un des alliés favoris de Zélos, car il vous crache au visage de la lave en fusion pour le plus grand divertissement de ce dernier.



Etape du Temple
Oh non ! L'antique cité des Temples sur la planète Latis s'est retournée contre vous. Quel crève-coeur! Celui qui pilotera le RoadBritish devra voler à basse altitude pour éliminer tous ces envahisseurs.

Etape Proéminence
Des créatures de feu se déchaînent en tous sens dans la troisième zone de terreur. Et seuls quelques pilotes, parmi les centaines qui vous ont précédé, ont réussi à déguerpir sans se faire griller les ailes.



Etape de la Cité Mécanique
La dernière barrière de Zélos est évidemment la plus dévastatrice. Si vous parvenez à la franchir, vous n'aurez plus qu'à détruire le coeur de ce tout puissant personnage. Pour le bien de millions de vos semblables, espérons que vous survivrez.

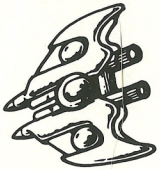
LES DEFENSES ENNEMIES - LA LIE DE L'UNIVERS

Tablus
(Zone 4)

Belbeim
Zone 1)

Jellyp
(Zone 4)

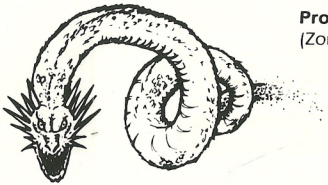
Ug
(Zone 2)



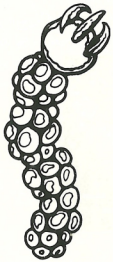
Sharpcrosser
(Zone 1)

Prowler
(Zone 3)

Spit Ball
Zone3)



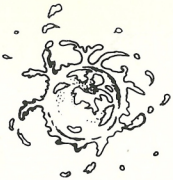
Balganis
(Zone 2)



Death Hand
(Zone 1)

Moay
(Zone 6)

Bamuda
(Zone 4)



Fire Sphere
(Zone 3)

Gremlin
(Zone 2)

Phoenix
(Zone 3)

Octa
(Zone 1)

Glopter
(Zone 6)

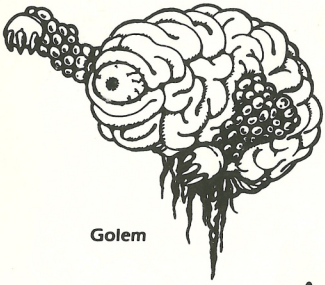
Amkarkhand Heads
(Zone 6)

Crash Bam
(Zone 5)

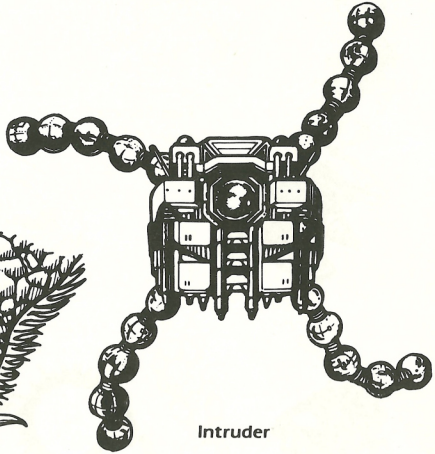
Iron Maiden
(Zone 6)

Lash
(Zone 5)

LE PUISSANT GOUVERNEUR ET SES PREFETS



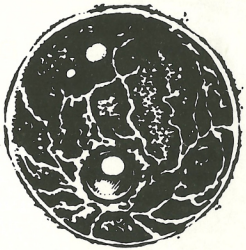
Golem



Intruder

Cruiser Tetron

Tutankhamanattack



Coeur et Ame de Zélos

Giga

PRENEZ SOIN DE VOTRE JEU KONAMI

* Cette cassette de jeu Konami est un dispositif de précision contenant des circuits électroniques complexes. Evitez de lui faire subir des chocs inutiles et de l'exposer à des températures extrêmes. Ne jamais essayer d'ouvrir ou de démonter la cassette.

* Ne touchez pas aux connecteurs et ne les laissez pas venir en contact avec de l'eau sous peine d'endommager les circuits de jeu.

* Veillez à ce que votre ordinateur NES soit HORS TENSION quand vous mettez ou retirez la cassette.

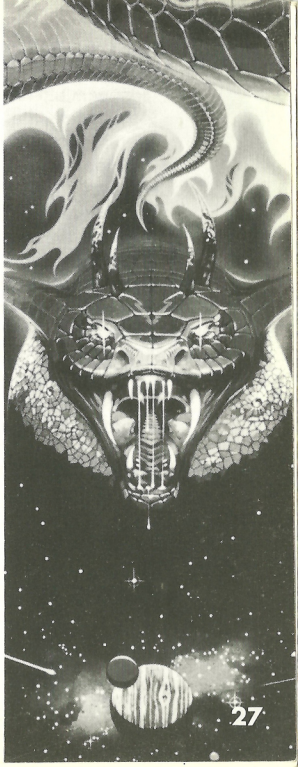
* Ne mettez jamais les doigts ou un objet métallique dans la zone des broches du connecteur d'extension. Cela risque de causer un fonctionnement défectueux ou d'endommager le matériel.

GEFELICITEERD!

Jij bent nu eigenaar van een de spelautomatenhits van Konami. Lees deze gebruiksaanwijzing goed door voor je begint met spelen.

INHOUD

Introductie/Spelbeschrijving 28
De ruimteschepen 29
De Controller 30
Het speelscherm 31
Extra kracht 32
De zes Terreurgebieden 33
De vijanden 34
De vijandelijke leiders 36
Hoe behandel je het spel 38



DE GEBOORTE VAN ZELOS IS EEN GEVAAR VOOR ALLE MENSEN

In een uithoek van het heelal werd eens een heet gemeen wezen geboren. Zijn ouders, Pa en Ma Deltoid, noemden hem Zelos, wat 'gemeen stuk vreten' betekend.

Zelos groeide uit tot een veelvrat, hij werd erg hebberig en deed zijn naam eer aan. Toen Zelos volgroeid was, verliet hij zijn ouders en at hij alles wat op zijn weg lag, waaronder drie melkwegen, vierhonderd planeten, 2 biljard levende wezens en een aantal sterren.

Op een dàg kwan Zelos bij ons sterrenstelsel, at eerst de planeet Gradius en nam uiteindelijk de planeet Latis als toetje. Alleen jij en je partner kunnen deze twee planeten nog redden van de ondergang. Het ziet er niet zo goed uit. In Zelos zweven 6 verschrikkelijke Terreurgebieden. Elk van deze gebieden heeft een vernietigende kracht en verwoestende verrassingen. Zelos' hart is veilig opgeborgen achter deze zes Terreurgebieden. Je moet je dus een weg vechten door de zes Terreurgebieden en hun ieiders verslaan voordat je Zelos kunt vernietgen en de planeten kunt redden.

SPELBESCHRIJVING

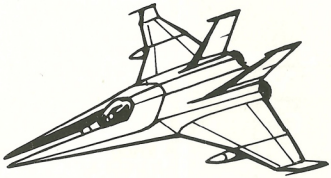
Je vliegt met je supersonische, hyperspace ruimteschip door de Gradian melkweg, op je weg om Zelos te vernietigen.

Het is niet zo makkelijk om langs je gevaarlijke vijanden te vliegen. Leer je geweren goed te gebruiken en verover bonuswapens door bepaalde vijanden te vernietigen en de bonussterren op te pakken (zie pagina **32**).

Life Force kun je met 1 of 2 spelers spelen. Met twee personen vecht je als een team om de wereld te redden.

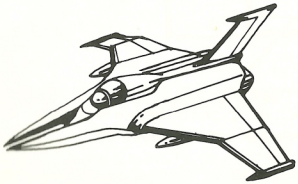
De piloot van de Vic Viper van Gradius gebruikt controller 1. De piloot van de RoadBritish Space Destroyer van de planeet Latis gebruikt controller 2.

DE RUIMTESCHEPEN



De Vic Viper

Gemaakt voor 60 biljard Gradian Guldens, waarmee de Vic Viper de trots is van Gradius. Je kunt 600 G's omhoog trekken, met Warp-snelheid 9 vliegen en nog het gevoel hebben dat je stilstaat.



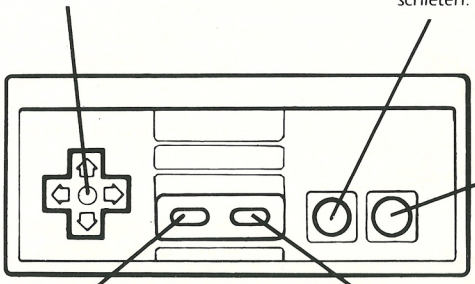
De Road British Space Destroyer

De onderzoekers van Latis hebben altijd al een grote voorsprong gehad op technisch gebied en dat kun je zien in de Road British Space Destroyer. Het is het enige ruimteschip dat de Vic Viper ooit in een wedstrijd heeft verslagen.

DE CONTROLLER

Vierpuntsdruktoets
Bestuurt je ruimteschip.

B knop
Met de B knop kun je schieten.

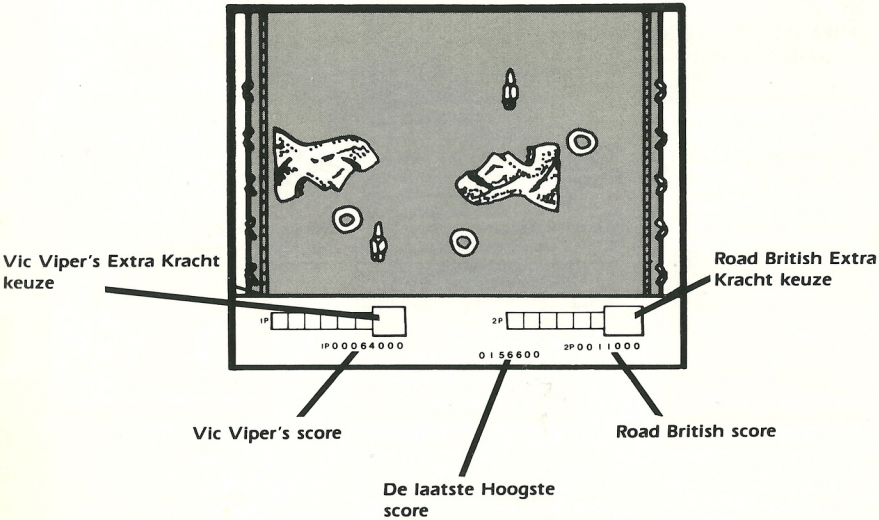


A knop
Druk op A voor extra kracht.

Select toets
Druk in het begin hierop om 1 of 2 spelers te kiezen. Kies hiermee aan het eind van het spel voor Continue (doorgaan) of End (eind). Je kunt maximaal 3 keer doorgaan.

Start toets
Druk hierop om te beginnen. Druk hierop om tijdens het spel te pauzeren.

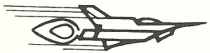
HET SPEELSCHERM



EXTRA KRACHT

Als je bepaalde vijanden vernietigt, zie je rode bonuspunten verschijnen. Als je deze punten pakt, kun je Extra Kracht krijgen, van Extra Snelheid (Speed up) tot Krachtschild (Force field). Als de juiste keuze verlicht is, moet je op A drukken.

Kies uit verschillende Wapens en Krachtvelden.

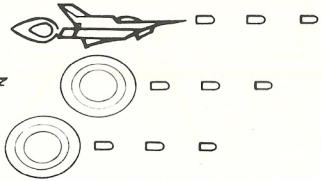


Snelheid (Speed Up)
Je kunt sneller bewegen.

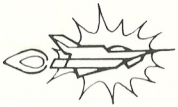
Raketten (Missiles)
Schiet 2 vernietigende raketten.

Ronde Laser (Ripple Laser)
Vernietigd alle vijanden die op zijn weg komen

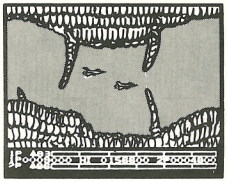
Rechte Laser (Plutonic Laser)
Deze vernietigd bijna alles op zijn weg.



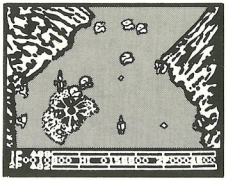
Dubbel (Option)
Je kunt nu uit drie verschillende punten schieten. Als je met 2 personen speelt, kunnen er maar 2 punten tussen jullie in liggen.



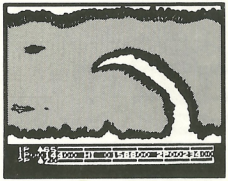
Krachtveld (Force Field)
Je kunt nu niet meer geraakt worden door vijand.



Celgebied
Het eerste gebied komt uit de geestenmelkweg. Onderweg wordt je aangevallen door de dodelijke grijparmen. Alleen de besten overleven.

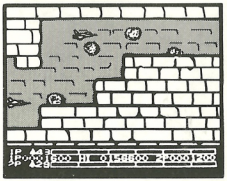


Vulkaangebied
Dit komt uit de melkweg Vulkanie. Dit vind Zelos een van de leukste gebieden omdat je beschoten wordt met lavabollen.

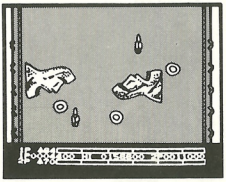


Het Vuurgebied
Vuurspuwende wezens beheersen Terreurgebied III. Het is maar enkele piloten gelukt om door dit gevaarlijke gebied te komen.

Celgebied 2
Kleine levende wezens uit de Ithaca melkweg bevolken dit gebied. Je wordt ook aangevallen door kleine cellen die op de meest onverwachte momenten op je schieten.



Tempelgebied
Oh nee ! De oude tempelstad van de planeet Latis werkt je nu tegen. De piloot van de Road British moet nu zijn eigen stad vernietigen ! Wat gemeen van Zelos.



Mechanische Stad Gebied
Zelos laatste grens is de meest vernietigende ! Als je hier doorheen komt hoef je alleen maar het Meesters Hart te vernietigen. Redt miljoenen en overleef de barre tocht.

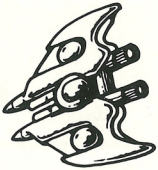
DE VIJANDEN - TUIG UIT DE RUIMTE

Tablus
Gebied 4

Belbeim
Gebied 1

Jellyp
Gebied 4

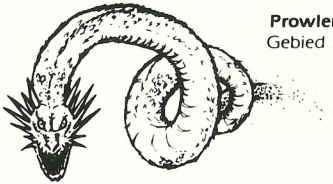
Ug
Gebied 2



Sharpcrosser
Gebied 1

Prowler
Gebied 3

Spit Ball
Gebied 3

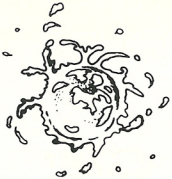


Balganis
Gebied 2

Death Hand
Gebied 1

Moey
Gebied 6

Bamuda
Gebied 4



Fire Sphere
Gebied 3

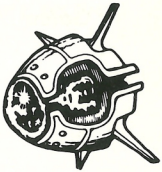
Gremlin
Gebied 2

Pheonix
Gebied 3

Octa
Gebied 1

Glopter
Gebied 6

Amkarkhand Heads
Gebied 6

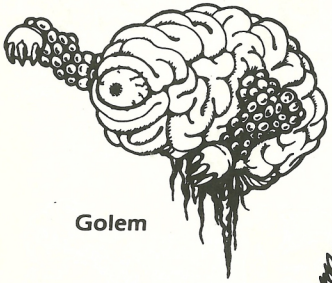


Crash Bam
Gebied 5

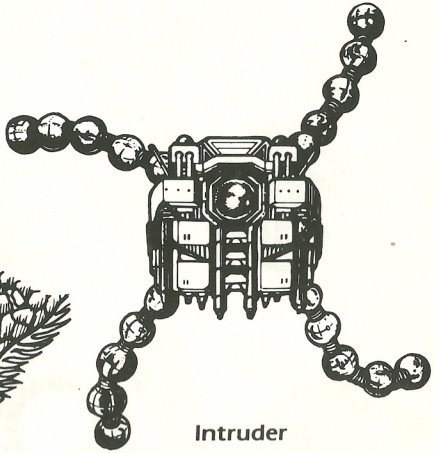
Iron Maiden
Gebied 6

Lash
Gebied 5

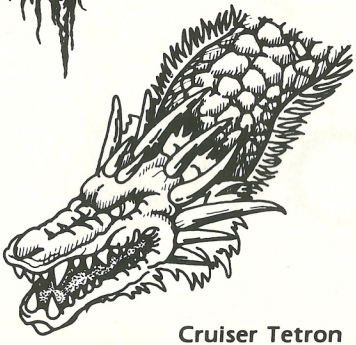
DE VIJANDELIJKE LEIDERS EN HUN GROTE BAAS



Golem

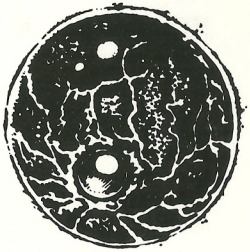


Intruder



Cruiser Tetron

Tutankhamanattack



Zelo's hart en ziel

Giga

BEHANDEL JE KONAMI SPEL VOORZICHTIG

* Deze Konami spelcassette is uiterst gevoelig. Stoot er niet tegen en stel hem niet bloot aan te hoge of te lage temperaturen. Probeer hem nooit open te maken.

* Kom niet aan de electrische contacten en houd hem uit de buurt van water, anders beschadigd het spel.

*Zet je Controldeck altijid uit voordat je de spelcassette erin stopt of eruit haalt.

* Stop je vinger of metalen voorwerpen nooit in het Controldeck, anders beschadig je de contacten.

English

⚠ WARNING : DO NOT USE WITH FRONT OR REAR PROJECTION TV ⚠

Do not use a front or rear projection television with your Nintendo Entertainment System ("NES") and NES games. Your projection television screen may be permanently damaged if video games with stationary scenes or patterns are played on your projection television. Similar damage may occur if you place a video game on hold or pause. If you use your projection television with NES games, Nintendo will not be liable for any damage. This situation is not caused by a defect in the NES or NES games; other fixed or repetitive images may cause similar damage to a projection television. Please contact your TV manufacturer for further information.

Français

⚠ ATTENTION ⚠

A NE PAS UTILISER SUR UN RETROPROJECTEUR OU TELEPROJECTEUR

Ne branchez pas votre console Nintendo Entertainment System (NES) sur un télé ou rétroprojecteur. L'écran de projection pourrait être détérioré de façon permanente notamment si la scène à l'écran est immobile. Des dégâts similaires peuvent se produire si vous mettez votre jeu sur Pause. Nintendo décline toute responsabilité si vous utilisez une console Nintendo avec un rétroprojecteur. Cette situation n'est pas due à un défaut de la console Nintendo ou des logiciels NES. Toute image fixe ou répétée causerait les mêmes dégâts. Ayez l'obligeance de contacter votre fabricant ou revendeur de TV pour plus de détails.

Nederlands

⚠ WAARSCHUWING ⚠

GEEN PROJECTIE TV GEBRUIKEN

Gebruik met je Nintendo Entertainment System (NES) en NES spellen geen projectie TV. Als je videospellen met stilstaand beeld of tekeningen gebruikt met je projectie TV kan je TV blijvend beschadigd worden. Dergelijke schade kan voorkomen worden door je videospel op stop of pauze te zetten. Als je met NES spellen een projectie TV gebruikt zal Nintendo niet verantwoordelijk zijn voor enige schade. Deze situatie; is niet veroorzaakt door een defect in de NES of NES spellen; andere stilstaande of repeterende beelden kunnen dergelijke schade veroorzaken aan een projectie TV. Neem a.u.b. kontakt op met uw TV leverancier voor verdere informatie.

01228

Konami® is a trademark of Konami Industry Co., Ltd.
Life Force™ is a trademark of Konami Industry Co., Ltd.
Nintendo® and Nintendo Entertainment System™
are trademarks of Nintendo.
© 1988 Konami

Printed in Japan
Imprime au Japon